**Objetivo:**

O objetivo deste projeto é fazer com que um led se acenda sempre que pressionarmos o botão.

**Materiais:**

 A seguir será passada toda a lista de componentes e materiais que foi usado nesse projeto:

* 1 botão;
* Protoboard;
* Arduino uno;
* Cabo USB;
* 1 resistor;
* Jumpers
* 1 led;

**Montagem:**

Conectamos o botão e o led na protoboard e fizemos as ligações para os conectar ao Arduino.

Assim, ao executar o código, o botão funcionará adequadamente e ao clicarmos nele, o led acenderá e se apagará assim que o botão não estiver mais sendo pressionado.

**Código:**

O código é simples, utilizamos uma estrutura de seleção para determinar a ação do led em relação ao botão estar apertado ou não.